Information gathering

Problem anlaysis and distrubution

https://v.douyu.com/show/wkDe0W2YBQnMA4Bz?ap=1

1. 功能：

元素抗性、武器机制、防御

日常技能

****食堂****提供两项服务 - 购买由内部食材制成的餐点，以及将玩家库存中的肉类和食材变成可以在狩猎期间食用的零食的烤箱****烘焙****服务****。****

#### 膳食

****食堂****出售的食物可以为您的最大健康和耐力、您的****Palico****的最大健康和[饮食技能](https://monsterhunterworld.wiki.fextralife.com/Food+Skills" \o "饮食技巧)提供奖励。食物技能，如盔甲技能，为角色提供各种好处。膳食提供的奖金是暂时的，持续到以下情况之一发生：

* 你在任务或远征中晕倒了
* 您完成、失败、退出或从任务或远征中返回

一些膳食可能会给玩家带来负面影响。

实现怪物猎人online手机版的猫饭系统。

1. 功能

2.表现

1.走实时渲染播放

2.走cg播放